* **Uvod**

Ovaj opis projekta sluzi da opise jedne android aplikacije koje ima za cilj da reklamira promocije murphy pub-a u Leskovcu.

Pored android aplikacije potrebno je napraviti administratorsku desktop aplikaciju koja ce imati mogucnost kreiranja,azuriranja i brisanja promocija.

Desktop i mobilna aplikacija moraju medjusobno komunicirati.

Rok za izradu projekta od 4.9.2018. do 20.9.2018.

* **Elementi projekta**

Android aplikacija:

Dva dugmeta u gornjem delu ekrana(Dogadjaji i Promocije) koja su fiksirana.U zavisnosti od kliknutog dugmeta, klijentu se prikazuje ekran sa promocijama proizvoda(Slika proizvoda, naziv i cena) ili ekran o predstojecim dogadjajima(slika dogadjaja, naziv i datum desavanja).Klikom na neki dogadjaj klijentu se prezentuje ekran sa slikom dogadjaja i opis istog ispod slike. Ekran kliknutog dogadjaja nema dva dugmeta koja su se nalazila na prethodnoj strani.Klijent se vraca na prethodnu stranu klikom na back dugme koje se nalazi u donjem levom uglu ekrana(fiksirano).

Preporuka za dizajn: svetlo bela pozadina sa watermark marfijevog logoa; kombinacija crne, bele, narandzaste i zelene boje.

Desktop aplikacija:

Istog izgleda kao i mobilna aplikacija sa dodatnim dugmicima azuriraj i obrisi koja se nalaze ispod svake promocije/desavanja i dugme u obliku znaka plus koje ce biti na vrhu svake strane ispod fiksiranih dugmica dogadjaji i promocije.

* **Project Timeline**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **DAN 1** | | |
| **1** | **Kreiranje svih ekrana bez elemenata** | **X** |
| **2** | **Detaljna diskusija u vezi detalja projekta** | **X** |
| **3** | **Postavljanje projekta na GitHub** | **X** |
| **4** | **Podesavanje internet veze** | **X** |
| **5** | **Rad na projektnoj dokumentaciji** |  |
| **6** | **Postavljanje kratkih i jasnih ciljeva za razvoj projekta** | **X** |
| **7** | **Podela uloga na projektu** | **X** |
| **8** | **Promena budzeta od gajbe Niskog na gajbu Zajecarskog(jer niko ne voli Nisko)** | **X** |
| **9** | **Potencijalno postavljanje strukture svih ekrana** | **X** |
| **10** | **Odlazak u Pub, predstavljanje mock-up-a i razgovor sa klijentom** | **X** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **DAN 2** | | |
| **1** | **Nastavak postavljanja strukture ekrana** |  |
| **2** | **Postavljanje dizajna** |  |
| **3** | **Pisanje programske logike(tranzicije izmedju ekrana)** |  |
| **4** | **Priprema scroll-a ekrana za promocije i dogadjaje** |  |
| **5** | **Konsultacija za dizajn baze I priprema za razvoj(lokacija baze; procitati i izguglati push android notifikacije!!!)** |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **DAN 3** | | |
| **1** | **Razvoj baze** |  |
| **2** | **Doradjivanje mobilne aplikacije** |  |
| **3** | **Potencijalno pravljenje notifikacije za aplikaciju** |  |
| **4** | **Uspostavljanje konekcije sa bazom i testiranje** |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **DAN 4** | | |
| **1** | **Testiranje rada aplikacije** |  |
| **2** | **Doradjivanje finesa** |  |
| **3** | **“Poliranje sistema”** |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **DAN 5** | | |
| **1** | **Testiranje aplikacije** |  |
| **2** | **Dostavljanje proizvoda klijentu** |  |
| **3** | **Ispijanje vredno zasluzenog Zajecarskog piva(jer je Nisko najgore)** |  |

* **Project Budget**

**220 RSD + Gajba Nisko Pivo**

* **Attachments: (number and identify)**